

Námořnický

Kadov 2014

Lodní výbava

Kormidlo	Lod' s kormidlem smí plout po mělčinách ostrovů
	(pouze 1x na lodí) Cena 9 stříbrných
Kotva	Při bouři si skupina na orientaci hází 2x a vybere si lepší výsledek
	(pouze 1x na lodí) Cena 8 stříbrných
Dalekohled	Díky dalekohledu ztratí skupina v bouři pouze 1 bod pohybu
	(maximálně 2x na lodí) Cena 5 stříbrných
Lano	Skupina získá při bitvě možnost dostat se na nepřátelskou loď
	(maximálně 5x na lodí) Cena 2 stříbrné
Sextant	Přidá lodí na každý den 1 bod k pohybu po mapě
	(maximálně 2x na lodí) Cena 1 zlatý
Dělové koule	Dokud má skupina dělové koule a střelný prach, smí pálit z děla
	(maximálně 2x na lodí) Cena 6 stříbrných
Střelivo	Dokud má skupina střelivo a střelný prach, smí pálit z bambítek
	(maximálně 2x na lodí) Cena 3 stříbrné
Střelný prach	Je potřeba k palbě z děl a bambítek
	(maximálně 2x na lodí) Cena 5 stříbrných
Šavle	Zásah šavlí zneškodní nepřítele
	(maximálně 7x na lodí) Cena 4 stříbrné
Bambítka	Zásah bambítkou zneškodní nepřítele (je potřeba střelivo a střelný prach)
	(maximálně 7x na lodí) Cena 6 stříbrných
Lodní dělo	Zásah ubere lodí 1 bod pohybu po mapě (jsou potřeba dělové koule a střelný prach)
	(pouze 1x na lodí) Cena 2 zlaté

Celá hra se odehrávala na gigantické nástěnné mapě námořní oblasti, po které se jednotlivé družiny pohybovaly dle schopností svých plavidel. Cílem bylo (jak jinak) první rozluštit indicie vedoucí k zakopanému pokladu.

SEZNAM POVOLENÝCH kleteb a nadávek

Kletby

- kumblajs
- kumplaudoj
- jemnáček
- ješmarja
- k čertu
- (ke všem čertům)
- kručíšek (krucíš)
- moráje
- parádje puštvorec
- himlbergol do na větr kručíšek mne
- prokřelá pa'na
- safra
- sárblu'
- saprlot
- u dása
- u jomše
- u kapluna
- u sta knomů
- u všech mořských dásů
- u všech nářezů a horátek
- u všech pohátek

Nadávky

- planá žníka
- ploškosný červe
- z klubůn troje
- podivná' figurka
- suchozemská' kryso
- suchozemský červe



Každý nově objevený kus země je třeba dobře pojmenovat...

21.8.2014

V půl osmé ráno kadouští námořníci vylezli z vyhrátych spacáček a nadšeně vyrazili na báječnou rozcestku s oblíbenými vedoucími. Kuchyně si pro nás připravila party a čaj k snídani. Potom jsme si po skupinách rozdělili svačnu a nastudovali jsme mapu Kadova a okolí. Byla na ní vyznačena místa, kde se nacházejí domy, kde žijí námořníci vhodní pro naši posádku. Na každém tom místě skupiny našly kartičku s rodinými čísly námořníků. Poté, když jsme si jedno z nich opsali, vrátili jsme se zase zpátky do tábora, kde jsme ~~byli~~ nahlásili Šamanovi. Během hry si každá skupina musela v táboře uvařit Bramboráček. Na čtvrtou hodinu se všechny skupiny sešly u nedalekého jezera, kde vypustily papírové lodičky s nově získanou posádkou. Po návratu do tábora a osobním volnu jsme si pochutnali na výborném guláši. Po večeri následovala lodní bitva mezi piráty a skupinou Děravej sud, kterému odvažná námořnice Nelinko zajistila vítězství. Po večerním zpluvání u ohně a hygieny jsme všichni vyčerpaní s radostí zaležli do spacáček.



Děravej sud





Záběry z obrovské námořní bitvy, ve které se jednotlivé posádky snažili pomocí svých vodních bambítek rozstřílet ostatní lodě tím, že prothly papíry zavěšené na bocích „lodí“.



Čubičky



Temné slrény

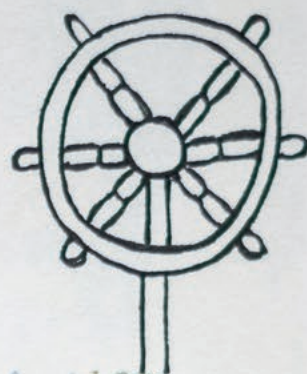


Mořští pomeronči





Děravěj sud



Žlutá ponorka



Světlušky