

Hradce 2003	Putování za skřítky
Náčelník: Bedřich Boršek	Vedoucí hry: Magdalena Knížková



Putování za skřítky



Pohádkové stařenky v mistrovském ztvárnění J. Stančíka – Stoupy (ta rozverná) a R. Sejka – Zuba (ta sešlá věkem).

Klobouček k PĚTAPĚTI

Když jsme přišli z výletu celý mokřej usušili jsme si věci a převlékli se. Rychle se udělalo zase udro.
Některí milovníci mokra se proto rozkašli si ještě trochu zavěšit v rybníku. Mezi nimi byl i klobouček který patří Máje.

Když jsi Máje mocila ulazy, tak se namočil i on. Chvilinku jsme si ho předávali až nás to přestalo bavit a šli jsme dělat něco jiného. Když Liška, Opice, Máje a já ušli, protože nám byla zima začala Máje hledat svůj klobouček, ale milo to neměl.

Tak nám mi jméno nezbývalo než se vrátit do vody a hledat ho. Vytvořily jsme ještě Holmama čtu Držely jsme se zase a ochmatávaly nohama dno. Když jsme se pustily hledala koučelá po svém.

Nášla ho pake Petra, kteri Máje uřinovála jeden svůj obrovský slutek.

Sibvie

15. 8. 2003

HRA **Pátek**

MA **Y**

LAKANY

Ráno jako obvykle nás rozbudil v půl osmi ráno. Potom nás dovedla obvyklá rozvoznice, sádkou. Po sádku odpovídá nám Saman řekl, ať si samams dluží, klobouček a "kečky" se pojedeme do lesa hást říční (nebo škorá říční) obklopenou. Tam "Na úhony" šelší jsme do bukového leska, který byl obklopený samobojem, kde se hra hrálo. Nakonec v nyltém ráno šel Saman "Konec" a šel se na odpočinek.

Po vydatném obědě se celky při odpočinku klidně pohádaly. Potom se šel říční hý a na kance odpočíváme půlnoční se šelšíly. Den zakončil šelšíly, který byl až asi do 11 hodin ráno. Pak většina lidí spala pod širákem u šelšíly.

Di





Ústřední hrou tábora bylo veliké člověče nezlob se, kde měl každý účastník své figurky a kde probíhaly nelitostné souboje.

- Cílem hry je dojít třemi skřítky do hradu pro poklad.
- Skřítkem se vyjíždí z domečku za dobrý skutek, nebo když si hodíš na kostce 6. Na dva pokusy.
- Skřítkci se mezi sebou vyhazují, kdo je vyhozen, jde zpět do domečku.
- Za dobrý skutek získáš 5 bodů, nebo si můžeš výjezd se skřítkem zanechat na jindy.
- Body se nesmí rozdělovat mezi skřítky.
- Pozor na příkop, pokud do něj skočíš, vracíš se zpět do domečku.
- Modrá pole jsou zázračná, když na něj stoupneš, můžeš jet o tři pole navíc, ale nemusíš.
- Musí se jet jen vpřed, nikdy ne dozadu!
- Jezdí jen po černě vyznačených cestách.
- Můžeš využívat objížděkové cesty, když budeš chtít.
- Do hradu se vstupuje na přesný počet bodů.

Dobrý skutek = dobrý čin pro tábor

P.S. Béd'a oslavil na táboře 75. narozeniny!

